

Wyznaczanie krawędzi przecięcia graniastopu i kuli

Dane: rzuty prostokątne od góry i od przodu przecinających się graniastopu prawidłowego trójkątnego i półkuli.

Skonstruować:

- rzut prostokątny od boku zadanych brył (kartka A3, skala 1:1).
- krawędź przecięcia zadanych brył na rzutach od przodu, góry i boku.
- określić widoczność krawędzi przecięcia zadanych brył. Krawędzie widoczne zaznaczyć grubą linią ciągłą, zaś niewidoczne – cienką linią ciągłą.

Skonstruować krawędź przekroju wykorzystując płaszczyzny pomocnicze.

